SEGUNDO CAMPEONATO NACIONAL DE PRONOSTICOS TROTELINCOLN 2010

BASES Y CONDICIONES DEL JUEGO

OBJETIVO Y FINALIDAD

Podrán participar todas aquellas personas que tengan ganas de jugar, divertirse, y probar sus conocimientos de las carreras de caballos de trote compitiendo sanamente con distintos adversarios. No podrán participar personas organizadoras del evento encargadas de controlar las puntuaciones de los participantes.

COMO INSCRIBIRSE

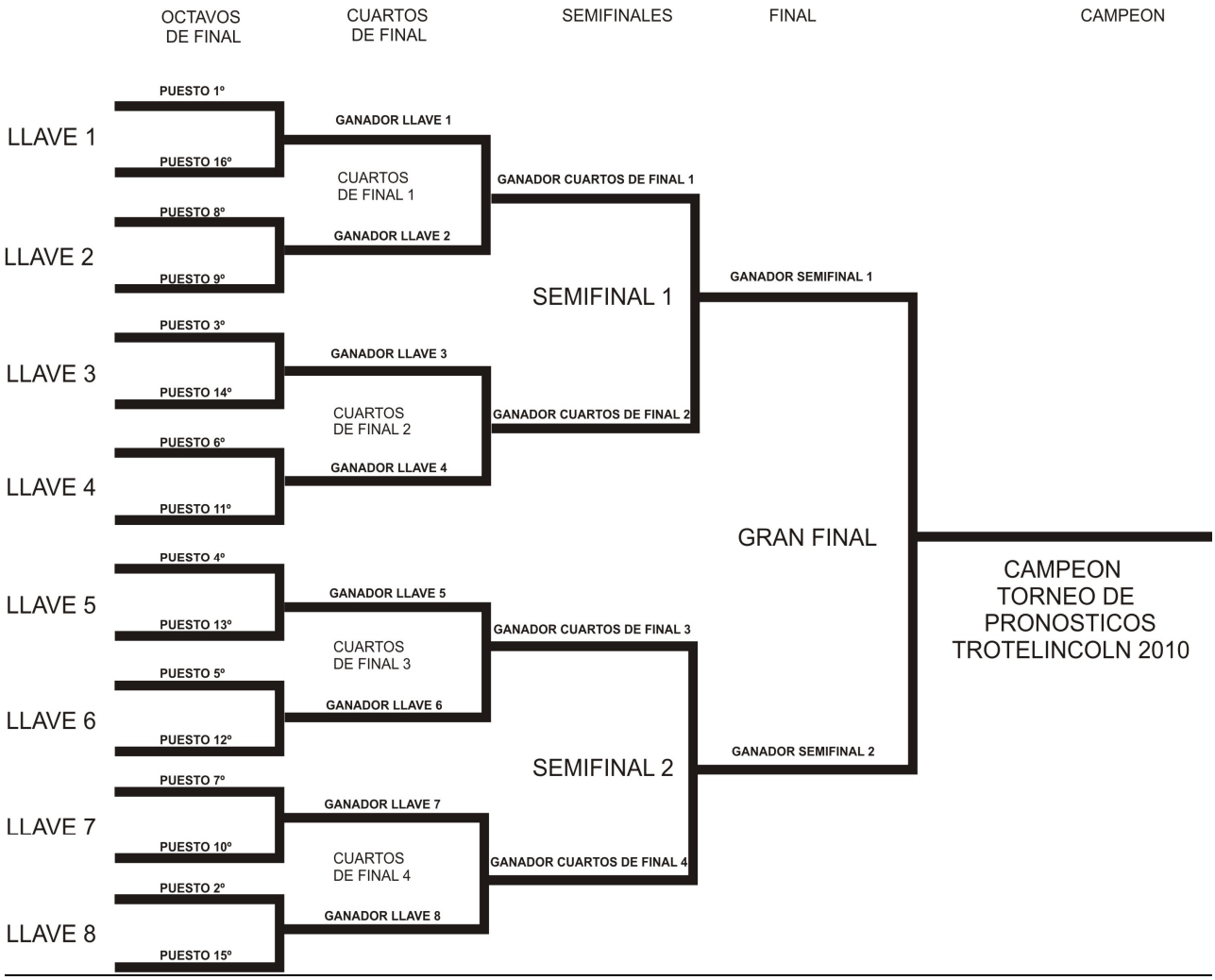
- La inscripción del torneo es gratuita y será por medio de un formulario a completar y que será publicado en la página dónde deberán figurar: Nombre y Apellido, D.N.I., Localidad, E-Mail y Teléfono de contacto (No Obligatorio), además de un Nick o Seudónimo.
- En caso de ya haber un Nick registrado se le informará mediante un e-mail al participante así podrá cambiarlo.
- La Inscripción finalizará el Lunes 24 de Mayo a las 18 Hs., no recibiéndose más formularios pasado el tiempo.
- Los Datos de los participantes serán guardados bajo la responsabilidad del organizador y sólo se publicará en la página su Nick o Seudónimo, resguardando los demás datos.
- Un vez enviado el formulario recibirá un mail automático confirmado su correcta recepción.
- Luego el organizador del torneo le enviará un e-mail proporcionándole una clave única de 3 (Tres) dígitos, la cuál será **de uso único de cada competidor y quedará bajo su exclusiva responsabilidad el resguardo de la misma**, ya que dicha clave será la utilizada al momento de enviar los pronósticos para confirmar que efectivamente es la persona indicada la que ha enviado la información.

METODOLOGÍA Y PUNTUACION DEL JUEGO

- El Campeonato de Pronósticos “TROTELINCOLN 2010” dará comienzo el Domingo 30 de Mayo (G.P.F.A.T. 3 Años) y se jugará durante 6 (Seis) Fechas o Reuniones en la modalidad todos contra todos.
- El juego consiste en pronosticar un ejemplar por carrera otorgándose puntos por su ubicación dentro de los tres primeros puestos del marcador de una carrera.
- Las Fechas de Juego serán en aquellas reuniones que se realicen los días Domingos y abarcará todas éstas que se efectúen en ese día.
- La puntuación por acierto será de la siguiente manera:
  - Ejemplar acertado a Primer Lugar (Ganador): 6 Puntos
  - Ejemplar acertado a Segundo Lugar (Segundo): 3 Puntos
  - Ejemplar acertado a Tercer Lugar (Tercero): 1 Punto.

- En caso de producirse empate (puesta) en cualquier carrera en cualquiera de las tres primeras posiciones no modificará el método de puntuación.
- Las yuntas serán consideradas como un solo caballo, puntuando la ubicación más alta del o de los ejemplares de dicha yunta en una carrera. Ejemplo: En caso de ganar un ejemplar de la yunta y el otro salir tercero, se tomarán los puntos del ejemplar ganador, al igual que para otros casos posibles, sumando puntos el ejemplar que no integra la yunta y que ocupó el lugar subsiguiente a la yunta, siempre y cuando ésta haya ocupado cualquiera de las 3 posiciones del marcador puntuable.
- Se tomarán como yuntas aquellos ejemplares que así figuren en las programaciones enviadas por los distintos hipódromos.

- En caso de que se superen los 20 inscriptos, una vez concluidas las 6 (Seis) fechas, se pasará a una segunda ronda dónde clasificarán los primeros 16 mejores puntajes, los cuáles se enfrentarán en llaves de eliminación directa. El resto de los participantes quedarán automáticamente eliminados del torneo. En caso de no ser así se definirán el torneo con un Campeón, un Sub-Campeón y un Tercero que saldrá de la sumatoria de las 6 (seis) fechas con los métodos de desempate que se detallan más abajo.
- En caso de haber segunda ronda, se enfrentarán mano a mano a eliminación directa siendo la siguiente la llave de enfrentamientos hasta definir el Campeón del Torneo



COMO ENVIAR LOS PRONOSTICOS

- Para enviar los pronósticos cada participante deberá ingresar en un apartado que se colocará en la web, dónde deberá ingresar su Nick o Seudónimo y su contraseña recibida previamente, una vez validados sus datos ingresará a la pantralla de carga de pronósticos.
- El Formulario con los Programas Oficiales será cargado los días miércoles antes de las 24 Hs. Salvo excepción que todavía no haya sido confeccionado en esa fecha por las distintas Asociaciones.
- Se considerarán nulas o no se tomarán en cuenta para su puntaje aquellas carreras que sean modificadas una vez publicados los formularios con las distintas programaciones de cada hipódromo partícipe de la fecha.
- Los pronósticos podrán ser enviados hasta las 18 Hs. del día Viernes anterior a la fecha a disputarse. Una vez pasado dicho tiempo no se computarán los formularios enviados.
- En cada formulario se publicaran los nombres completos de los participantes de cada carrera para así evitar confusiones con los números.
- La única excepción de que un participante pueda enviar nuevamente él o los formularios, es que la organización del torneo compruebe que por error halla campos sin completar o carreras sin elegir el caballo. El organizador enviará un mail al participante notificando de su error, lo cual deberá volver a enviar solamente el ítem señalado y dentro del tiempo estipulado.
- En caso de que un formulario enviado sobre la hora de cierre de envío no dé tiempo a su aviso, se computarán las carreras que figuren siempre y cuando en el formulario figuren todos los datos del participante.
- Una vez que haya enviado el formulario, el participante recibirá en su casilla un mail de confirmación de recepción por parte del organizador con los pronósticos enviados dando conformidad a los mismos.
- Los pronósticos serán publicados en la página a medida que van siendo enviados.
- Una vez finalizada la fecha se publicarán los resultados de la misma una vez que se los mismos aparezcan publicados en la web.

REGLAS DE DEFINICIONES ANTES POSIBLES EMPATES

- Para determinar las posiciones, en caso de empate de puntos se considerarán en primer lugar la mayor cantidad de ganadores. Si el empate persistiese, la mayor cantidad de

segundos y sino de terceros. De persistir la igualdad pasará a la siguiente ronda quien haya cosechado más puntos en la última fecha de la clasificación. En caso de empatar en todas en estas instancias la organización organizará una fecha de desempate, para determinar el participante que clasifique finalmente.

- El Organizador se reserva el derecho de cambiar el reglamento como así también las fechas de juego en cualquier momento inclusive durante el desarrollo del mismo (Previo aviso y publicación en la página). Enviando el formulario de inscripción el participante acepta haber leído y aceptado el presente reglamento como así también las bases y condiciones del juego.

PREMIOS DEL TORNEO

- CAMPEON: 1 BUZO, 1 CHOMBA Y UNA GORRA DE LA WEB WWW.TROTELINCOLN.COM.AR
- SUB-CAMPEON: 1 CHOMBA Y UNA GORRA DE LA WEB WWW.TROTELINCOLN.COM.AR
- TERCERO: 1 REMERA Y UNA GORRA DE LA WEB WWW.TROTELINCOLN.COM.AR

SUERTE A TODOS.